



Стажантска програма 2016

ЗНАЕШ ЛИ ЧЕ?

Знаеш ли, че сектора за визуални ефекти и триизмерна визуализация расте динамично всяка година? Искаш ли да бъдеш част от глобалната революция в технологиите за компютърна графика? Желаш ли да си част от българска компания, която променя глобалната 3D индустрия и да работиш по проекти в сътрудничество с гиганти като NVIDIA, Intel, AMD и др.

ПРИЕМАШ ЛИ ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВОТО?

Ако имаш изключителен талант и познания в областта на програмирането, приеми предизвикателствата на компютърната графика и кандидатствай за стажантската програма на Chaos Group! И тази година ще изберем най-добрите таланти в сферата, които ще имат възможност да развият уменията си в екип от опитни разработчици.

- 3-месечен платен стаж
- 4-часов работен ден

6 СТАЖАНТСКИ ПОЗИЦИИ

V-Ray Core Development Team

- 3 C++ developers
- 1 Haskell и C++ developer

//необходимо е да имаш интереси в областта на компютърната графика, добри C++ познания и/или Haskell, добро ниво на познаване на алгоритми и структури от данни и добри познания по математика.

V-Ray Cloud Development Team

- 1 C++ developer
- 1 JavaScript developer

//необходимо е да имаш интереси в областта на компютърната графика, добри C++ познания и/или JavaScript, добро ниво на познаване на алгоритми и структури от данни и високо ниво на английски език.

Ако приемаш предизвикателството, изпрати **CV** и **мотивационно писмо** на thejobs@chaosgroup.com до 06.03.2016 г.

КАКВО ОЧАКВАМЕ ОТ ТЕБ

- Желание да учиш, да тестваш, да работиш в екип, да се развиваш
- Готовност за работа с най-новите технологии и развитие на широкомащабни приложения
- Умение за съвместна работа и разбирателство с другите колеги
- Сериозен ангажимент и отговорно отношение към процеса на обучение и поставените задачи

А СЛЕД ТОВА?

3-месечната стажантска програма е с опция за удължаване до 6 месеца по преценка на менторите. Добре представилите се стажанти ще имат възможност да започнат постоянна работа в Chaos Group.